program z59i;  
  
var  
x, y: real;  
s1, s2: string;  
  
begin  
s1 := 'точка не принадлежит заштрихованной области';  
s2 := 'точка пренадлежит закрашенной области';  
write('Введите координаты x и y');  
readln(x, y);  
if ((x < -2) or (x > 1)) then writeln(s1)  
else  
if ((-2 <= x) and (x <= -1)) then  
if (((x / 3 - 1 / 3) <= y) and (y <= (2 \* x + 3))) then writeln(s2)  
else writeln(s1)  
else  
if ((-1 < x) and (x <= 0)) then  
if (((x / 3 - 1 / 3) <= y) and (y <= -x)) then writeln(s2)  
else writeln(s1)  
else  
if (((x / 3 - 1 / 3) <= y) and (y <= 0)) then writeln(s2)  
else writeln(s1);  
end.

Введите координаты x и y-1

1

точка пренадлежит закрашенной области

Введите координаты x и y1

-1

точка не принадлежит заштрихованной области